# Winterferienprogramm 2024

(12.02.2024-16.02.2024)

- Die Ferienbetreuung findet in der Zeit von 7.00 Uhr bis 16.00 Uhr statt.
- Bitte unbedingt auf witterungsgerechte Kleidung Ihres Kindes achten.
- Die Bestellung (auch Abmeldung) des Mittagessens obliegt den Eltern. Bitte beachten Sie auch Hinweise im Ferienplan bezüglich der Mittagessenbestellung.
- •Bitte melden Sie Ihr Kind **bis 8.00 Uhr** morgens ab, wenn es den Hort nicht besucht. Eine Rückerstattung des Unkostenbeitrags, für das geplante Angebot, ist danach jedoch nicht immer möglich.
- Alle Angebote, wenn nicht anders beschrieben, finden im Zeitraum von 10.00-14.00 Uhr statt.

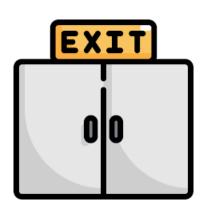
Die Anmeldung muss bis spätestens 01.02.2024 erfolgen.

<u>Bei verspäteter Anmeldung kann eine Betreuung gegebenenfalls nicht garantiert werden.</u>

Der Unkostenbeitrag wird nach den Ferien per Lastschrift von Ihrem Konto eingezogen.

# Montag 12.02.2024

Der Tag steht ganz im Zeichen der "EXIT" Rätsel. Lasst uns gemeinsam nach den Lösungen suchen.



# Dienstag 13.02.2024

Zur Vorbereitung unserer Faschingsfeier basteln wir mit euch tolle Masken.

Kosten: 2€



### Mittwoch 14.02.2024

"In Saus und Braus wird's närrisch jetzt in jedem Haus."-M.Minder

Wir feiern Fasching und freuen uns auf einen bunten und lustigen Tag mit euch!

Kosten: 3€

Mitzubringen: Kostüm & gute Laune



# Donnerstag 15.02.2024

Heute wird es sportlich! Ein kleines Bewegungsprogramm erwartet euch in der Sporthalle und auf der Kegelbahn.

Kosten: 1€

Mitzubringen: Sportsachen



# Freitag 16.02.2024

Zum Abschluss der Winterferien möchten wir mit euch ein paar Vogelhäuser bauen und anschließend auf dem Schulhof aufstellen.

Kosten: 0,50€

Die Ferienanmeldung findet über das Tool "pollforall" statt. Über den folgenden Link können Sie auf das Formular zugreifen:

#### Anmeldung Winterferien 2024

Tragen Sie dort bitte den Namen Ihres Kindes ein sowie die Tage, an denen Ihr Kind an den Ferienspielen teilnimmt.

Bitte notieren Sie sich die Tage an denen Sie Ihr Kind angemeldet haben.